

Resumen: En este trabajo generamos un algoritmo adaptativo tipo Monte Carlo que calcula la propagación de luz difusa en la atmósfera. En esta simulación se supone que la atmósfera se compone de 4 capas planas denominadas Troposfera, Estratosfera, Mesosfera y Termosfera, con sus interfaces respectivas: Tropopausa, Estratopausa, Mesopausa y Termopausa.

El programa permite obtener las propiedades de reflectancia de la atmósfera, así como sus parámetros ópticos fundamentales.